Техническое задание:

Проект PyGame: \*ПИВО\*

* Назначение разработки:

Компьютерная игра в жанре Tower defense

* Описание:

СМ. Описание.docx

1. Главное меню (окно №1):

Главное меню делится несколько вкладок:

* «Играть»
* «Настройки»
* «Выйти»

2. Вкладка «Играть» (окно №2, главное):

В самой игре планируется реализовать следующие функции:

* Движение персонажа
* Установка башен
* Механика атаки(стрельбы) башен
* Механика атак персонажей
* Генерация сундуков с полезным лууууууууутом
* Противники с различными механиками атак, передвижения и ХП(здоровьем)
* Артефакты(предметы, дающие улучшения)
* Пятёрочка (магазин)